Utopic Village

Spécification des web-services

2012

Guillaume

Exod Creation

11/06/2012

# Sommaire

Table des matières

[Sommaire 1](#_Toc327287492)

[Introduction 2](#_Toc327287493)

[WebServices 3](#_Toc327287494)

# Introduction

Ce document contient un descriptif de tous les web-services nécessaires au bon fonctionnement de l’application. Ces web-services servent à la communication entre le serveur web (la base de données) et l’application mobile.

L’intégralité de web-service renverra des flux JSON. J’utiliserai ce format car il est facile à mettre en œuvre (natif en php, il est possible de sérialiser un objet directement en flux JSON) et il est bien plus léger que les autres types de flux.

Les flux renvoyés sont des objets JSON généré automatiquement à partir de l’entité correspondante.

# WebServices

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fichier retourné | url du webservice | Description | Paramètre(s) |
| nearHelps.json | json/nearHelps | Retourne les n plus proches demande d’aide | Latitude, longitude (double) |
| help.json | json/help | Retourne l’intégralité des informations d’une demande d’aide | Id (int) |
| confimInsert.json | json/insertHelp | Insert une demande d’aide dans la base de données | Id(int), montant(int), texte(String) |
| yourHelps.json | json/yourHelps | Retourne toutes vos demandes d’aide | Id (int) |
| yourHelpsActives.json | json/yourHelpsActives | Retourne toutes vos demandes d’aide encore valides | Id (int) |
| yourParticipations.json | json/yourParticipations | Retourne toutes les aides que vous avez fournit | Id (int) |
| profil.json | json/profil | Retourne les informations d’un joueur | Id (int), position (boolean) |
| yourMessages.json | json/youMessages | Retourne les messages qui vous sont destinés | Id (int) |
| yourNewMessages.json | json/yourNewMessages | Retour tous les nouveaux messages | Id (int) |
| confirmSend.json | json/sendMessage | Envoie d’un message à un autre joueur | Id (int), texte(String) |
| volunteers.json | json/volunteers | Renvoie la liste des volontaires pour aider (sur une aide précise) | id (int) |
| profilsBySearch.json | json/profilsBySearch | Renvoie la liste des joueurs pouvant correspondre à la recherche | %recherche% (String) |
| confirmParticipation.json | Json/confirmParticipation | Le joueur est volontaire pour cette demande d’aide | idPlayer(int),idHelp(int) |
| yourFeats.json | json/yourFeats | Renvoie tous les exploits déjà réalisés | Id (int) |
| allFeats.json | json/allFeats.json | Renvoie tous les exploits disponibles |  |
| confimModify.json | json/confirmModified | Envoi les modifications du compte au serveur | Id (int), nom, prenom, email, login, password(String), date de naissance(Date) |
| - | json/connexion | Signaler au serveur que le joueur se connecte (lancement durant le splatch screen) | Id (int) |
| confimReportPlayer.json | json/reportPlayer | Signaler un joueur | Id (int) |
| confirmReportHelp.json | json/reportHelp | Signaler une annonce | Id (int) |
| confirmConnecti.json | json/testConnect | Tester le login et mot de passe, ainsi que les sanctions en cours et encore le compte active | Login (String), password (String) |
| confirmInsertJoueur.json | Json/insertJoueur | Insertion d’un nouveau joueur | Login, password, name, firstname, email (String), birthdate (Date) |
| confirmNewPosition.json | Json/savePostition | Sauvegarde de la position pour l’user selectionné | Id(int), lat, long(double) |