Utopic Village

Spécification des web-services

2012

Guillaume

Exod Creation

11/06/2012

# Sommaire

Table des matières

[Sommaire 1](#_Toc327287492)

[Introduction 2](#_Toc327287493)

[WebServices 3](#_Toc327287494)

# Introduction

Ce document contient un descriptif de tous les web-services nécessaires au bon fonctionnement de l’application. Ces web-services servent à la communication entre le serveur web (la base de données) et l’application mobile.

L’intégralité de web-service renverra des flux JSON. J’utiliserai ce format car il est facile à mettre en œuvre (natif en php, il est possible de sérialiser un objet directement en flux JSON) et il est bien plus léger que les autres types de flux.

# WebServices

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fichier retourné | url du webservice | Description | Paramètre(s) |
| nearHelps.json | json/nearHelps | Retourne les n plus proches demande d’aide | Latitude, longitude (double) |
| help.json | json/help | Retourne l’intégralité des informations d’une demande d’aide | Id (int) |
| confimInsert.json | json/insertHelp | Insert une demande d’aide dans la base de données | Id(int), montant(int), texte(String) |
| yourHelps.json | json/yourHelps | Retourne toutes vos demandes d’aide | Id (int) |
| yourHelpsActives.json | json/yourHelpsActives | Retourne toutes vos demandes d’aide encore valides | Id (int) |
| yourParticipations.json | json/yourParticipations | Retourne toutes les aides que vous avez fournit | Id (int) |
| profil.json | json/profil | Retourne les informations d’un joueur | Id (int), position (boolean) |
| yourMessages.json | json/youMessages | Retourne les messages qui vous sont destinés | Id (int) |
| yourNewMessages.json | json/yourNewMessages | Retour tous les nouveaux messages | Id (int) |
| confirmSend.json | json/sendMessage | Envoie d’un message à un autre joueur | Id (int), texte(String) |
| volunteers.json | json/volunteers | Renvoie la liste des volontaires pour aider (sur une aide précise) | id (int) |
| profilsBySearch.json | json/profilsBySearch | Renvoie la liste des joueurs pouvant correspondre à la recherche | %recherche% (String) |
| confirmParticipation.json | Json/confirmParticipation | Le joueur est volontaire pour cette demande d’aide | idPlayer(int),idHelp(int) |
| yourFeats.json | json/yourFeats | Renvoie tous les exploits déjà réalisés | Id (int) |
| allFeats.json | json/allFeats.json | Renvoie tous les exploits disponibles |  |
| confimModify.json | json/confirmModified | Envoi les modifications du compte au serveur | Id (int), nom, prenom, email, login, password(String), date de naissance(Date) |
| - | json/connexion | Signaler au serveur que le joueur se connecte (lancement durant le splatch screen) | Id (int) |
| confimReportPlayer.json | json/reportPlayer | Signaler un joueur | Id (int) |
| confirmReportHelp.json | json/reportHelp | Signaler une annonce | Id (int) |