Utopic Village

Spécification des web-services

2012

Guillaume

Exod Creation

11/06/2012

# Sommaire

Table des matières

[Sommaire 1](#_Toc327287492)

[Introduction 2](#_Toc327287493)

[WebServices 3](#_Toc327287494)

# Introduction

Ce document contient un descriptif de tous les web-services nécessaires au bon fonctionnement de l’application. Ces web-services servent à la communication entre le serveur web (la base de données) et l’application mobile.

L’intégralité de web-service renverra des flux JSON. J’utiliserai ce format car il est facile à mettre en œuvre (natif en php, il est possible de sérialiser un objet directement en flux JSON) et il est bien plus léger que les autres types de flux.

Les flux renvoyés sont des objets JSON généré automatiquement à partir de l’entité correspondante.

# WebServices

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Données retournées | url du webservice | Description |
| JSON status | /{idHelp}/deleteHelp | Supprime la demande d’aide |
| JSON User | /{idUser}/getInfoUser | Donne les informations du joueur |
| Array Help | /{userId}/{latitude}/{longitude} | Renvoie les aides à proximités |
| Array Help | /{userId}/getPayementNotification | Récupère les payements récents encore non notifié |
| Array User | /{helpId}/getVolunteer | Retourne les volontaires pour cette demande d’aide |
| JSON Help | /{helpId}/help | Récupère les informations pour une demande d’aide |
| Array help | /{userId}/helpWhereParticipant | Récupère les aides pour un participant |
| Array help | /{userId}/helpWhereVolunteer | Récupère les aides pour un volontaire |
| JSON Help | /{userId}/{helpId}/insertNewVolunteer | Set un nouveau volontaire pour une demande d’aide |
| JSON Status | /{idUser}/{amount}/{text}/{reproducible}/insertHelp | On insert une nouvelle demande d’aide |
| JSON status | /{idHelp}/{idUser}/insertParticipant | On set un nouveau participant pour une demande d’aide |
| JSON status | /{password}/{birthdate}/{email}/{name}/  {firstname}/{description}/insertUser | On insert un nouvel utilisateur |
| JSON status | /{helpId}/pay | Un utilisateur en paye un autre |
| JSON status | /{idHelp}/reportHelp | On signale une demande d’aide |
| JSON status | /{idUser}/reportPlayer | On signale un joueur |
| JSON staus | /{idUser}/{lat}/{long}/savePosition | On sauvegarde la position courante de l’utilisateur |
| Array Help | /{string}/search | Renvoie les résultats de la recherche |
| JSON User | /{email}/{password}/testConnect | On test la connexion |
| JSON Status | /{idUser}/{birthdate}/{email}/{name}/  {firstname}/{description}/updateUser | Enregistrement des modifications d’un utilisateur |
| JSON Help | /{idUser}/askingHelp | On récupère la demande d’aide en cours |

JSON Status = {“Status” : ???}

JSON HELP = {toutes les propriétés de l’entity HELP}

JSON MESSAGE = {toutes les propriétés de l’entity MESSAGE}

JSON USER = {toutes les propriétés de l’entity USER}